Corrigé exo carte.

Exercice 1 : Ecrire une fonction swap qui échange les valeurs de deux variables.

Ex :

Int a =0 ;

Int b = 5 ;

Swap (a,b) ;

Cout >> b ; //donne 0

Cout >>a ;//donne 5

Plus cours pointeur.

Exemple d’utilisation :

Exemple:  
Que va t'il se passer dans le cas suivant:  
#include <stdio.h>  
#include <iostream>  
#include <string>  
  
using namespace std;  
int main()  
{  
  
char\* ptr="Pointeur";  
cout << ptr << endl;  
ptr = ptr+3;cout << ptr << endl;  
cout << ++ptr << endl;  
cout << --ptr << endl;  
      
}

Exo pointeur.

listes d'exos:

**Exercice 1**

Écrire une fonction swap qui a comme paramètres deux pointeurs vers des entiers et qui échange le contenu des deux entiers pointés. Tester cette fonction en écrivant un programme qui échange le contenu de deux entiers a et b en appelant cette fonction.

#include<iostream>

using namespace std;

int swap(int \*pa, int \*pb)

{

int tmp;

tmp = \*pa;

\*pa = \*pb;

\*pb = tmp;

return 0;

}

int main()

{

int a, b;

cout << "Saisissez un entier : ";

cin >> a;

cout << "Saisissez un autre entier : ";

cin >> b;

cout << "Vous avez saisi : " << a << " " << b << endl;

swap(&a, &b);

cout << "Après swap : " << a << " " << b << endl;

return 0;

Cours sur les Structure de données.

Exo 2 :

Définir un type liste (simplement ou doublement chainées) en C++ en utilisant les pointeurs.